最終発表

1/19　山内チーム　山内　篠本

目次

- 研究目標の確認
- 完成未来像
- 後期の活動状況
- 現状の問題点
- 今後の課題

研究目標の確認

- ダンス経験が無い人でも、ゲーム感覚で楽しく練習できるプログラム開発

完成未来像

『任意の楽曲に関連付けた 3DCG によるダンスモーションの自動生成』

- 好きな楽曲を入れて振り付けを作ってくれる
- １つ１つのダンスの練習モードがある (ルーティーンの練習もある)
- その人に合った振り付けを提供できる

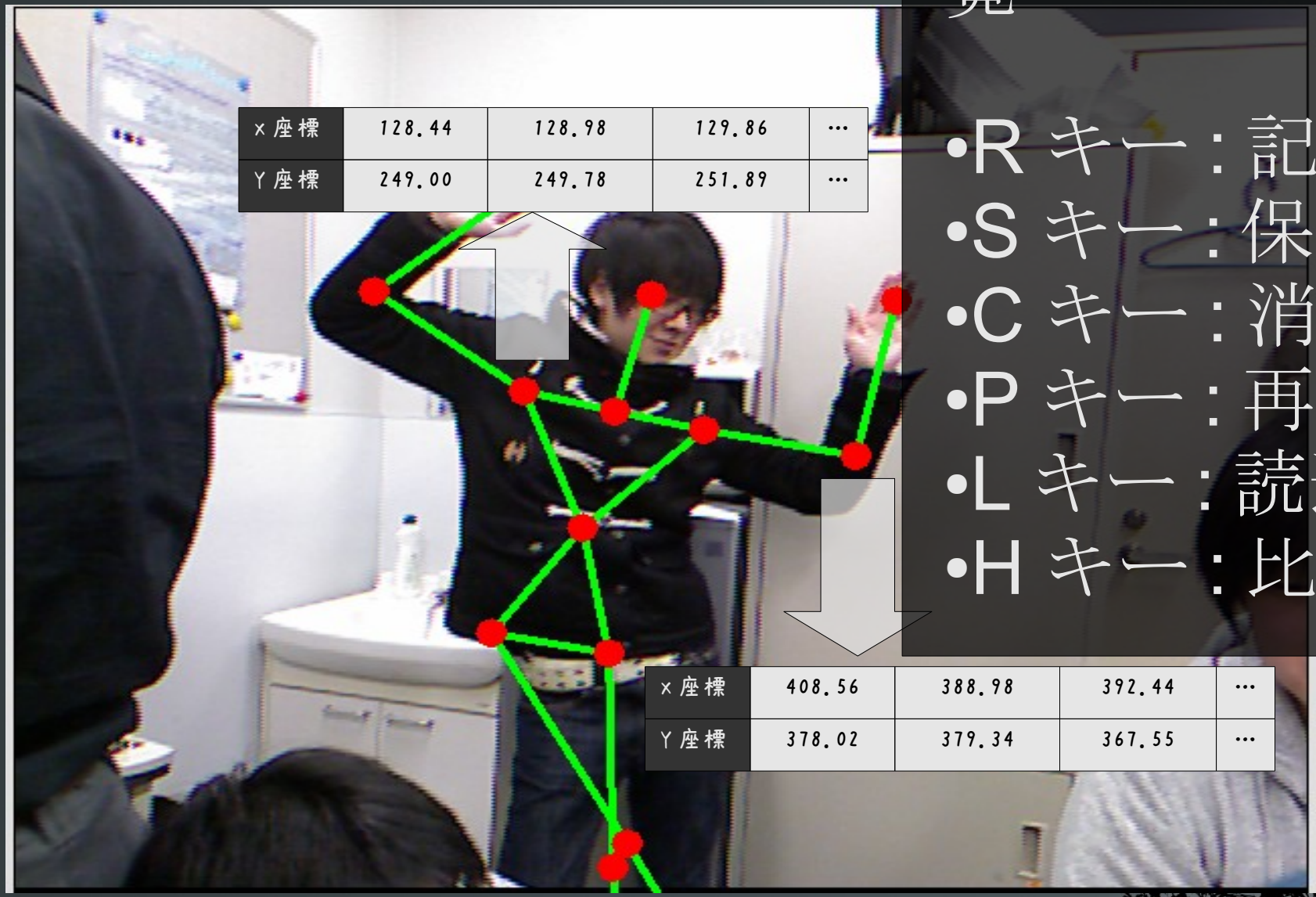
etc...

後期の活動状況

- 前期は画面上の円に触れるとポイントが加算される点取りゲームを製作。
- 後期はより今後の研究の基盤となるプログラム製作

  『お手本の振り付けとユーザの動きとの類似度を図る』ゲームを製作。（デモ動画あり）

■ 仕様

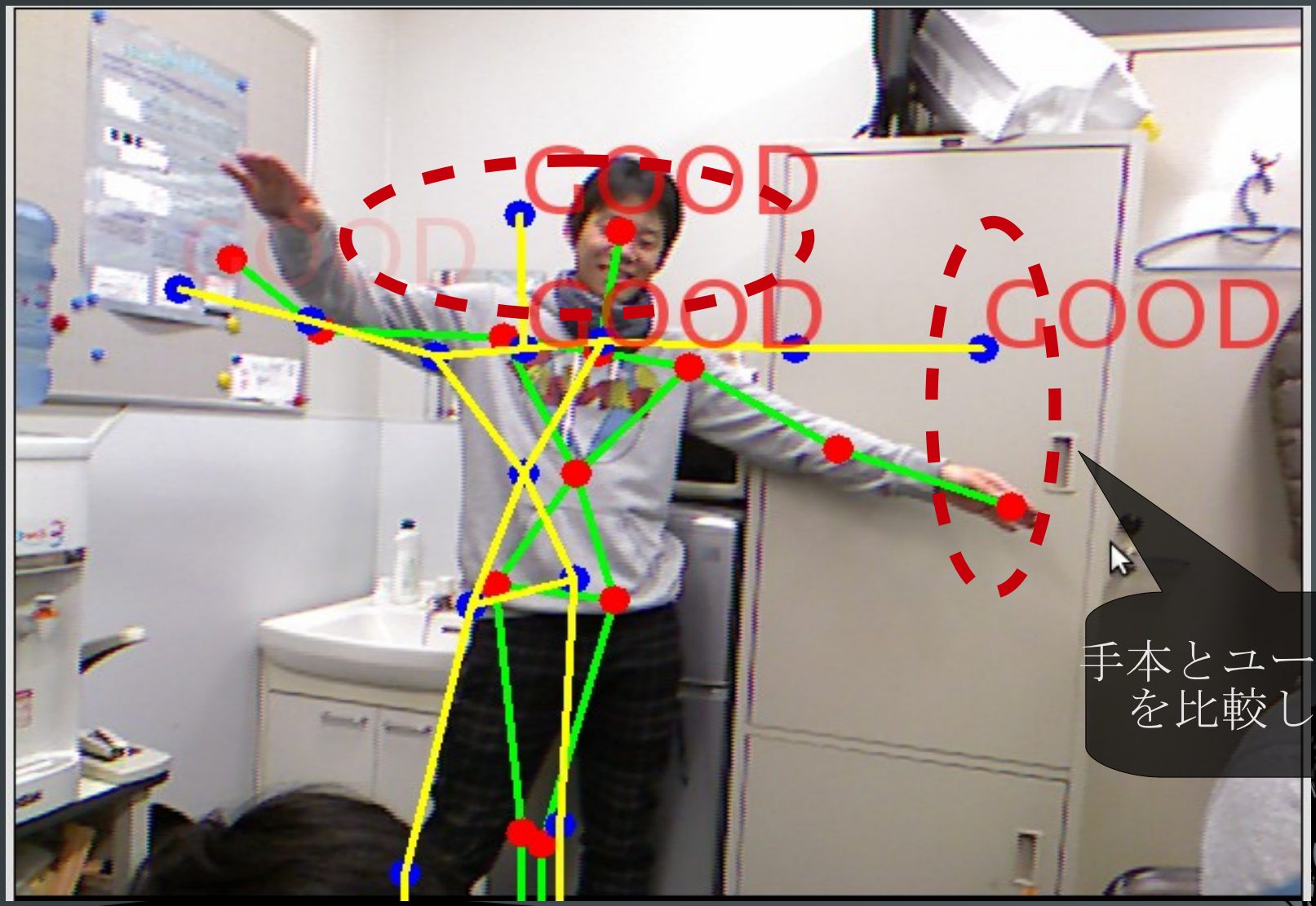


▼コマンド一覧

- R キー：記録
- S キー：保存
- C キー：消去
- P キー：再生
- L キー：読込
- H キー：比較

■ 仕様

- お手本と近い動きをすると、 GOOD と表示さ



現状の問題点と今後の課題

- 保存と読込ができない時がある。
- 比較が絶対位置の評価になってしまっている。
- 再検出の際、前の関節が画面に残ってしまう。
- 評価の画面表示方法の改善。
- 相対位置での判定をできるようにする。
- 音楽との同期ができるようにする。
- ソースコードを整理する。
- グラフィックの肉付けをする。